

FORMATION - SAVOIR TROUVER UNE SOURCE DE FINANCEMENT (SUBVENTION, MÉCÉNAT, PARTENARIAT, LOBBYING, SPONSOR) POUR SA STRUCTURE SPORTIVE

PROGRAMME DE LA FORMATION

MODULE 1 | CONNAÎTRE LES ACTEURS ET LES DIFFÉRENTES SOURCES DE FINANCEMENT D'UNE STRUCTURE SPORTIVE

- Généralités
- La gestion associative
- Quels organismes financeurs ?
- Construire un dossier de subvention
- Rédiger demande de subvention et du compte rendu financier de suivi (FDVA-ANS)

MODULE 2 | TRAVAIL D'IDENTIFICATION DE VOS FORCES ET DE VOS FAIBLESSES

- Organisationnelles
- Ressources financières
- Ressources humaines, capacité de mobilisation de vos mécènes
- Implication de vos dirigeants et vos administrateurs
- Notoriété de votre association, de ses actions
- Définir des supports visuels

MODULE 3 | DONS, SUBVENTIONS ET COTISATIONS

- Quelles sont les lois ?
- Comment installer une veille de recherche de financements ?
- Sommes en provenance des membres : cotisation des dons / rémunérations
- Les sources et les modes de financement public et privé

MODULE 4 | CONSTRUIRE UN ARGUMENTAIRE ADAPTÉ

- Identifier et comprendre la notion de valeur ajoutée en fonction de sa structure et de son projet
- Choisir et trouver des points forts de son projet
- Déceler les opportunités de partenariat.
- Suivre les étapes de la négociation/de la recherche de fond
- Répondre à l'objection récurrente
- Simuler un rendez-vous avec un prospect
- Comment mettre en lumière son projet
- Avantages / fiscalité / communication / visibilité / implication des équipes / entreprise fédératrice

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Connaître les acteurs et les différentes sources de financement d'une structure sportive
- Élaborer une stratégie de recherche de fonds
- Diversifier les sources de financement (public ou privé)
- Construire un argumentaire

PRÉREQUIS

- Connaissance de l'environnement numérique pour suivre la formation en distanciel

DURÉE DE LA FORMATION

- 14 heures

EFFECTIF MINIMUM

- 6 personnes

COÛT INDIVIDUEL CATALOGUE HT

- 336 euros



www.formasat.fr

